## **Documentação do Projeto: Pantry Chef**

Bruno Algarte Inácio; 1091392313054  
Igor Owen Silva de Paula; 1091392313006

Pedro Gonçalves Moreira; 1091392313013

Rafael Verissimo Da Silva;, 1091392223015

## **1. Introdução**

### **1.1 Objetivo do Projeto**

O objetivo do projeto "Pantry Chef" é fornecer aos usuários uma plataforma interativa onde eles podem informar os alimentos disponíveis em suas despensas e receber sugestões de receitas com base nos ingredientes fornecidos.

### **1.2 Escopo do Projeto**

O escopo abrange o desenvolvimento de uma aplicação web intuitiva e eficiente que permite aos usuários adicionar alimentos e receber recomendações de receitas de acordo com os ingredientes disponíveis.

### **1.3 Visão Geral**

A aplicação Pantry Chef visa simplificar o processo de decisão sobre o que cozinhar, facilitando o gerenciamento de alimentos e sugerindo receitas práticas e deliciosas.

## **2. Requisitos**

### **2.1 Requisitos Funcionais**

* O sistema deve permitir que o usuário adicione alimentos à sua base.
* A aplicação deve oferecer uma interface para visualização de receitas.
* Os usuários devem receber sugestões de receitas com base nos alimentos em sua despensa.

### 

### **2.2 Requisitos Não Funcionais**

* A aplicação deve ser responsiva e de fácil utilização.
* O tempo de resposta para sugestões de receitas não deve exceder X segundos.
* Deve ser garantida a segurança dos dados do usuário.

## **3. Arquitetura do Sistema**

### **3.1 Visão Geral da Arquitetura**

A arquitetura será baseada em um modelo cliente-servidor, com uma interface de usuário amigável no cliente e um servidor para gerenciamento de dados e lógica de sugestão de receitas.

### **3.2 Componentes do Sistema**

* Cliente Web: Interface para interação do usuário.
* Servidor: Lógica de negócios, gerenciamento de dados e sugestão de receitas.
* Banco de Dados: Armazenamento seguro dos alimentos da despensa e receitas.

### **3.3 Fluxo de Dados**

* O usuário adiciona alimentos à sua despensa através da interface do cliente.
* O cliente envia os dados ao servidor.
* O servidor processa os dados, sugere receitas e retorna as recomendações ao cliente.
* O cliente exibe as receitas sugeridas.

## 

## 

## **4. Tecnologias Utilizadas**

### **4.1 Linguagens de Programação**

* Frontend: HTML, CSS, JavaScript
* Backend: Node.js (Express)

### **4.2 Banco de Dados**

* MySql12

### **4.4 Ferramentas de Desenvolvimento**

* VS Code, Git

### **4.5 Outras Tecnologias**

* Google Cloud (hospedagem do banco de dados)

**5. Design da Base de Dados**

### **5.1 Modelo Entidade-Relacionamento (MER)**

O banco de dados utilizará um modelo simples de duas tabelas: uma para armazenar os alimentos da despensa do usuário e outra para as receitas sugeridas e uma para os usuários.

### **5.2 Descrição das Tabelas**

#### Tabela: Usuários

* id\_usuario: Identificador único do usuário (auto\_increment/chave primária).
* nome: Nome do usuario (varchar 50)
* e-mail: E-mail do usuario (varchar 100)
* senha: Senha do usuario (varchar 100)
* data\_nascimento: Data de Nascimento do usuário (date)
* número: telefone do usuário (number)
* endereco: Endereço do usuário (text)

#### Tabela: Alimento

* id\_alimento: Identificador único do alimento (auto\_increment/chave primária).
* Nome: Nome do alimento (varchar 50)

#### Tabela: Receitas

* id\_receita: Identificador único da receita (auto\_increment/chave primária).
* NomeReceita: Nome da receita (varchar 80)
* Ingredientes: Id dos alimentos,usando de referência a tabela alimentos (varchar 255)
* ModoPreparo: Informações de passo a passo com o modo de preparo da receita (text)

### **5.3 Relacionamentos**

* A tabela de alimentos estará relacionada com a tabela de receitas através dos ingredientes.

## **6. Implementação**

### **6.1 Estrutura do Código Fonte**

O código será organizado em módulos, separando as funcionalidades do frontend e do backend.

### **6.2 Explicação de Módulos/Componentes Principais**

#### Frontend (HTML,CSS,JavaScript)

* Páginas: Home, Despensa, Receitas.
* Componentes Reutilizáveis: Formulários, Cards de Alimentos, Cards de Receitas.

#### Backend (Node.js com Express)

* Rotas: CRUD para alimentos, endpoint de sugestão de receitas.
* Controladores: Lógica de negócios para interação com o banco de dados.
* Conexão com o Banco de Dados: Utilizando o Google Cloud MySQL12.

**Conclusão da Documentação do Pantry Chef**

A conclusão marca o encerramento da documentação do projeto Pantry Chef, uma aplicação destinada a simplificar a experiência culinária dos usuários, fornecendo sugestões de receitas com base nos alimentos disponíveis em suas despensas.

O Pantry Chef foi concebido com o compromisso de oferecer uma solução intuitiva e eficiente para a gestão de despensas e inspiração culinária. Desde a concepção até a implementação, cada aspecto do projeto foi cuidadosamente planejado para garantir uma experiência positiva ao usuário.

Agradecemos todo apoio dos professores da Fatec-Franca Dr. Thomaz Novelino durante o desenvolvimento do Pantry Chef, e esperamos que esta aplicação traga praticidade e inspiração à vida culinária de nossos usuários.